



Burdin Harana
Legazpi - Gipuzkoa

LEHEN HEZKUNTZA 1 eta 2

OLENTZERO

Mirandaolako Parkean: Euskal Burdinaren Museoan eta Mirandaolako Burdinolan

HELBURUAK

- Olentzero Ikazkinaren lanbidea ezagutzea: ikatza nola egiten den, txondorra, eta abar.
- Materialak ezagutzea: ikatza eta egurra.
- Olentzero eta Mari Domingiren ipuina entzutea.
- Olentzerorekin egotea.
- Benetako burdinola bat ezagutzea.

PROZEDURAK

- Abestien eta ipuinen bitartez bisita pedagogikoa egin: Euskal Burdinaren Museoan eta Mirandaolako Burdinolan, Mirandaolako Parkean.
- Olentzero menditik jaisten ikusi.
- Burdinolan sutegia piztuta egongo da eta Olentzerorekin egoteko tarte izango da.
- Olentzerok patxintxiak banatuko ditu eta nahi izanez gero, eskutitzak jasoko ditu.



hezkuntza@lenbur.com // www.lenbur.com // 943 73 18 95 // 943 73 04 28



Burdin Harana
Legazpi - Gipuzkoa

LEHEN HEZKUNTZA

AITON-AMONEN ESKOLA

Herrigunean: Eskola + kapera

HELBURUAK

- 1950 eko eskola batean sartu eta gure aiton-amonen garaiko hezkuntza ezagutzea.
- Gaurko eskolarekin dituen ezberdintasunez jabetzea: euskara debekatuta zegoen, neskak eta mutilak aparte ikasten zuten, disziplina eta zigor gogorrak jasotzen zituzten.
- Garaiko hezkuntza sisteman, nesken eta mutilen hezkuntzaren arteko ezberdintasunak ikusi eta kritikoak izaten ikastea.
- Ikasleengan jakin-mina piztea eta belaunaldien arteko harremanak sortzea.

PROZEDURAK

- Garai hartako ikasgela batean sartu eta materiala aztertu: pupitreak, tinteroak, pizarrinak eta abar.
- Gelan gaudela garaiko ikasgaiak eta garaiko prozedurak ikasiko ditugu: erlijioa, kaligrafia, kalkulo mentala eta abar.
- Aiton-amonen garaiko jolasekin jolastu: txapak, tortolosak, kromoak, kanikak eta abar.
- Neskek eta mutilek erabiltzen zuten materiala aztertuz genero eta sexuen arteko parekidetasuna bultzatzea.





Burdin Harana
Legazpi - Gipuzkoa



LEHEN HEZKUNTZA 3, 4, 5 eta 6

AITON-AMONEN ETXEBIZITZA

Herrigunean: Etxebizitza

HELBURUAK

- 1950. urteko gizartean murgiltzea.
- Gure aiton-amonen eguneroko bizitza ezagutzea.
- Ikasleengan jakin-mina piztea eta belaunaldien arteko harremana sustatzea.
- Immigrazioaren zergatiak eta ondorioak aztertzea.
- Emakumearen papera balioan jartzea.

PROZEDURAK

- 1950. urtean gaude, herri industrializatu batean, eta garai hartako etxebizitzan sartuz, familia arrunt baten eguneroko bizitzan murgilduko gara: gela bakarra seme-alaba guztientzat, etxeko gela batean etorri berri den beste familia bat bizi da, 15 pertsona bizi ziren etxe horretan!!! Nola moldatzen ziren?
- Gaur egungo etxearekin konparatu: ez dago telebistarik ez hozkailurik, irratiairen garrantzia, freskeraren erabilera eta abar.





Burdin Harana
Legazpi - Gipuzkoa



LEHEN HEZKUNTZA 3, 4, 5 eta 6

FABRIKA

Herrigunean: Chillida Lantoki + Fabrika

HELBURUAK

- Ikasleak Fabrika batean murgiltzea.
- Lantegien sorreren ondorioak aztertzea: burdinolak lantegi bihurtzen dira, baserriak langile auzoak, eta nekazari eta artisauak industria langile.
- Gure lantegiek erakarrirako immigrazioa eta honen ondorioak ezagutzea: etxebizitza falta, txabolismoa eta abar.
- Fabrikako makinarian bitartez, teknologiako elementu desberdinak aztertzea: polea, garabiak, manipuladorea.
- Emakumeek lan munduan izandako papera balioan jartzea.
- Euskal Herrian ekoizten ziren produktu esanguratsuenak ezagutzea: SANCHESKI, ELMA, BILORE, KOIPE eta abar.
- Belaunaldien arteko harremanak sustatzea.

PROZEDURAK

- Fabrikari sartu eta langile baten azalean jarri: lehenik eta behin fitxatu eta ondoren dagokien segurtasun neurriak hartu.
- Artisau lana eta kate lanaren arteko desberdintasunak ezagutu, jolas baten bidez.
- Lantegiko aldageletan langilez moztaratu, buzoa, kaskoa, enkargatuaren txaketa...
- Lantegiko txoko desberdinetan langileak bagina bezala argazkiak ateratzeko aukera.





Burdin Harana
Legazpi - Gipuzkoa

LEHEN HEZKUNTZA 3, 4, 5 eta 6

PAPERA ETA KARTOIA

Herrigunean: Chillida Lantoki

HELBURUAK

- Papera eta kartoiaren ekoizpena aztertzea.
- Legazpiko Papelera Elorzan sartzea.
- Fabrikan aspaldiko paper errotak eta paper jarraieko makinak ikustea.
- Paper fabriken sorreraren zergatia ezagutzea.
- Chillidaren Paper tailerra ikustea: litografia, grabatua, serigrafia, besteak beste.
- Fabrikaren ondoan dauden nagusiaren etxea eta langileen etxea aztertzea.
- Paperaren birziklapena ezagutzea (errekortea).
- Papera egiteko teknika eta makinaria desberdinak ezagutzea.
- Emakume eta gizonezkoen lanpostuak aztertuz, genero berdintasuna sustatzea.

PROZEDURAK

- Paper fabrika batean sartuko gara eta langile baten azalean sartuko gara: fitxatu, segurtasun neurriak hartu eta abar.
- Jolasen bitartez paperezko prozesu artistikoan murgildu.
- Paper mota desberdinak aztertu.
- Lantegiko txoko desberdinetan langileak izango bagina bezala argazkiak ateratzeko aukera.





Burdin Harana
Legazpi - Gipuzkoa

LEHEN HEZKUNTZA 3, 4, 5 eta 6

CHILLIDA ARTEA ETA INDUSTRIA

Herrigunean: Chillida Lantoki

HELBURUAK

- Eduardo Chillida, Euskal Herriak eman duen eskultore handienetarikoen sormen prozesua ezagutzea eta testu ingurua interpretatzea.
- Burdinazko eskultura erraldoiak nola egin ziren ezagutzea, horien artean bertan egin zen Haizearen Orrazia.
- Material bakoitzak behar duen lan prozesua ezagutzea: paperak, burdinak...
- Talde lanaren garrantzia aztertzea: artista, langile eta enpresa gizonen arteko harremana.
- Belaunaldien arteko harremana sustatzea (langileen testigantzak).
- Berziklapenerako kontzientzia zabaltzea (txatarraren eta paperaren berrerabilera).
- Eskulangintzatik industrial prozesura dagoen aldaketa aztertzea.
- Alderdi fisikoak ezagutzea: makinak, teknologia eta abar.

PROZEDURAK

- Lantegian sartu eta era pedagogiko eta erakargarrian Chillidaren artea eta industriaren arteko harremana ezagutu.
- Nahi izanez gero arte tailerra egiteko aukera egongo da (artearen mila formak).





Burdin Harana
Legazpi - Gipuzkoa

LEHEN HEZKUNTZA 3, 4, 5 eta 6

LANBIDEAK ETA MAKINAK

Mirandaolako parkean: Euskal Burdinaren Museoa + Mirandaolako Burdinola

HELBURUAK

- Euskal Herrian, burdinak izan duen garrantziaz eta ospeaz jabetzea.
- Benetako burdinola bat martxan ikustea: sutegia eta makinaria guztiak martxan ikustea.
- Lanbide ezberdinak ezagutzea: olagizonak, ikazkinak, meatzariak, eta abar.
- Burdina egiteko behar diren lehengaiak ezagutzea: burdina, burdin mea, egur-ikatzeta eta abar.

PROZEDURAK

- Olagizonen eskutik, Mirandaola martxan ikusi, benetako ikuskizuna!
- Energia hidraulikoaren bidez, makinaria guztia martxan jarri eta funtzionamendua ulertu.
- Euskal burdingintza, meatzaritza eta ikazkintzaren ezaugarriak aztertu.
- Bisita bukatzeko, olagizonek burdinolako labean egindako olapintxo goxoa dastatu (txistorra eta baserriko ogia).



GOIZ OSOKO PLANAK OSATZEKO PROPOSAMENAK:

AITON-AMOMEN BIZIMODUA EZAGUTZEN:

1. 50. HAMARKADAKO ESKOLA
+ 2. LANGILEEN ETXEBIZITZA



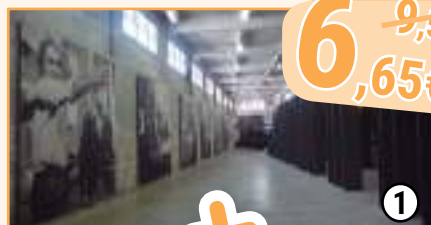
6,75€ ~~9€~~



Trenez iritsi daiteke. Herrigunean, haur parke estalia eta arkupeak.

AITON-AMOMEN BIZIMODUA EZAGUTZEN:

1. CHILLIDA LANTOKI
+ 2. FABRIKA + 3. ESKOLA



6,65€ ~~9,5€~~



Trenez iritxs daiteke. Herrigunean, haur parke estalia eta arkupeak.

ERDIAROTIK GAUR EGUNGO BIZITZARA:

1. BURDINOLA MARTXAN + 2. EUSKAL BURDINAREN MUSEOA +
4. FABRIKA + 5. AITON-AMOMEN ESKOLA + 3. OLAPINTXOA



10,80€ ~~18€~~



Herrigunean, haur parke estalia eta arkupeak. Mirandaolako parkean, frontoia, mahaia eta abar.

Hezkuntza eskaintza bereziak ditugu eta esperientzia paregabea antolatuko dizuegu, jarri gurekin harremanetan!!!
Prezioak hezkuntzako taldeentzako dira, 40 ikasletik gorako taldeentzat. Talde handiak hartzeko gaitasuna daukagu.



LENBUR
FUNDATZIOA



1



2



3



4



5

MIRANDAOLAKO PARKEAN:

1. MIRANDAOLAKO BURDINOLA
2. EUSKAL BURDINAREN MUSEOA
3. HAUR PARKEA
4. ITURRIAK
5. FRONTOIA
+ KOMUNAK
+ MERENDEROA

+ ...
NOLA IRITSI



1



2



5



6



3



4



7

LEGAZPIKO HERRIGUNEAN:

1. 50. HAMARKADAKO ESKOLA
2. CHILLIDA LANTOKI
3. LANGILEEN ETXEBIZITZA
4. FABRIKA
5. ARKUPEAK
6. PARKE ESTALIA
7. AZOKA ZABALA

+ ...
NOLA IRITSI





MAILA	ADINA	BISITA	GUNEA	GAIAK	MAT.PEDAG.
HH	3-5 urte	Olentzero	Mirandaolan	Olentzeroren lanbidea ezagutu: ipuina, lanbidea, arbolak, tresnak, ikatza, eta abar.	BAI
LH	6-7 urte	Olentzero	Mirandaolan	Olentzeroren lanbidea ezagutu: ipuina, lanbidea, arbolak, tresnak, ikatza, eta abar.	BAI
	6-7urte	Aiton-amonen eskola	Herrigunea	Aiton-amonen eskola ezagutuko dugu eta gaurkoarekin dituen ezberdintasunez jabetuko gara: Egurrezko pupitreak, pizarrinak, euskara galerazita, neskak eta mutilak eskola desberdinetan, eta abar.	BAI
	6-8 urte	Pepera eta kartoia	Herrigunean	Paperaren sorrera, papera egiteko makinak eta abar.	BAI
	9-11urte	Aiton amonen bizimodua	Herrigunean	Aiton-amonen bizimodua, 1950 ko etxea eta Eskola bisitatuko ditugu.	
	10-11 urte	Chillida Lantoki eta artea	Herrigunean	Chillidak, artelanak egiteko erabili zituen makinak ezagutuko ditugu, materialak, eta lan taldearen garrantzia azpimarratuko dugu, besteak beste.	BAI
DBH	12-16 urte	Burdinola martxan	Mirandaolan	Burdinola martxan ikusiz erabilitako teknologiaz jabetuko gara, energiak aztertuko ditugu eta garaiko gizartea ezagutuko dugu olagizonen eskutik. Burdinola ingelesez ikusteko aukera.	BAI
	12-16 urte	Escape room / ihes-gela	Mirandaolan	Esperientzia paregabea jolasten ikasteko: escaperoom edo ihes-gela formatuan oinarrituta, enigma eta frogak gaindituz bikain pasatuko dute.	
	12-16 urte	Lantegiak eta gizarte berria	Herrigunean	Fabrikan gizarte berriaren sorrera, langileria, migrazioak, lan baldintzak, lan banaketa teknologia, eta abar ikusiko dugu.	BAI
	12-16 urte	1950 ko hamarkadako gizartea	Herrigunean	Ikasleek aitona-amonen eguneroko bizitza ezagutuko dute eskola eta etxebizitzaren bitartez.	BAI
DBHO	16-18 urte	Frankismoa eta Industria iraultza Euskal Herrian	Herrigunean	Frankismoa eta gizarte berriaren sorrera, langileria, migrazioak, lan baldintzak, sindikalismoaren sorrera, emakumeraren papera, kate lana, eta abar.	
	16-18 urte	Chillida eta industria eta Diseinu Industrial fabrika	Herrigunean	Chillida Lantokin, lan prozesua eta materialak eta Fabrikan, euskal diseinu industrial aztertuko ditugu.	
	16-18 urte	Escape room / ihes-gela	Mirandaolan	Esperientzia paregabea jolasten ikasteko: escape room edo ihes-gela formatuan oinarrituta, enigma eta frogak gaindituz bikain pasatuko dute.	





Taillerrak / Oinarrizko gaitasunak eta konpetentziak	Maila	Hizkuntza eta komunikazioa	Soziala eta hiritarra	Artistikoa	Teknologian eta zinetifikoa	Ikasten eta pentsatzen ikasiz	Elkarbizitzarako eta norberaren aurononiarako	Ekimenerako eta espiritu ekintzailerako
Olentzero	HH	X	X			X	X	
Olentzero	LH	X	X			X	X	
Aiton-amonon eskola	LH	X	X			X	X	
Aiton-amonon etxebizitza	LH	X	X			X	X	X
Fabrika	LH	X	X	X	X	X	X	X
Papela eta kartoia	LH	X	X	X	X	X	X	X
Chillida, Artea eta industria	LH	X	X	X	X	X	X	X
Lanbideak eta makinak	LH	X			X	X	X	
1950eko hamarkadako gizartea	DBH	X	X			X	X	X
Fabrika	DBH	X	X	X	X	X	X	X
Teknologia eta burdinolen bizimodua	DBH	X			X	X	X	X
Escape room / Ihes gela	DBH	X			X	X	X	X
Frankismoa eta industrial iraultza	Batxilergoa	X			X	X	X	X
Chillida eta diseinu industrial	Batxilergoa	X	X	X	X	X	X	X
Escaper room ihes-gela	Batxilergoa	X				X	X	
Makinak eta materialak	Batxilergoa	X			X	X	X	

Zabaldutako nahi ditugun baloreak:

- Ondarea errespetatu, balioetsi eta zaindu.
- Jakin-mina zientifikoa piztu.
- Genero eta sexuen arteko parekidetasuna bultzatu.
- Euskararen erabilera sustatu.
- Talde lana sustatu.



GARAPEN IRAUNKORRERAKO HELBURUAK



Agenda 2030en 17 helburu eta 169 xede ditu. Ikasleekin egiten ditugun bisitetan eta baita unitate didaktikoetan ere lan-metodologian txertatu ditugu: aztarna ekologikoa, energia-iturriak, inguruaren ustiaketa, kutsadura, kontsumo arduratsua, genero-berdintasuna eta abar.

