



Burdin Harana
Legazpi - Gipuzkoa



HAUR HEZKUNTZA

OLENTZERO

Mirandaolako Parkean: Euskal Burdinaren Museoan eta Mirandaolako Burdinolan

HELBURUAK

- Olentzero Ikazkinaren lanbidea ezagutzea: ikatza nola egiten den, txondorra, eta abar.
- Materialak ezagutzea: ikatza eta egurra.
- Olentzero eta Mari Domingiren ipuina entzutea.
- Olentzerorekin egotea.
- Benetako burdinola bat ezagutzea.

PROZEDURAK

- Abestien eta ipuinen bitartez bisita pedagogikoa egin: Euskal Burdinaren Museoan eta Mirandaolako Burdinolan, Mirandaolako Parkean.
- Olentzero menditik jeisten ikusi.
- Burdinolan sutegia piztuta egongo da eta Olentzerorekin egoteko tartea izango da.
- Olentzerok patxintxiak banatuko ditu eta nahi izanez gero, eskutitzak jasoko ditu.





Burdin Harana
Legazpi - Gipuzkoa

LENBUR
FUNDAZIOA

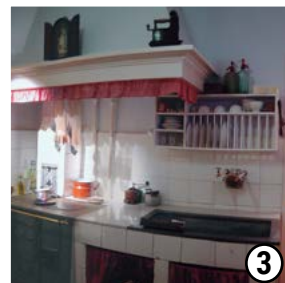
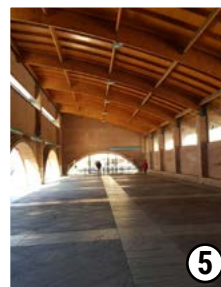
LEGAZPIKO GUNEAK



MIRANDAOLAKO PARKEAN:

1. MIRANDAOLAKO BURDINOLA
 2. EUSKAL BURDINAREN MUSEOA
 3. HAUR PARKEA
 4. ITURRIAK
 5. FRONTOIA
- + KOMUNAK
+ MERENDEROA
+ ...

NOLA IRITSI



LEGAZPIKO HERRIGUNEAN:

1. 50. HAMARKADAKO ESKOLA
 2. CHILLIDA LANTOKI
 3. LANGILEEN ETXEBIZITZA
 4. FABRIKA
 5. ARKUPEAK
 6. PARKE ESTALIA
 7. AZOKA ZABALA
- + ...

NOLA IRITSI





MAILA	ADINA	BISITA	GUNEA	GAIAK	MAT.PEDAG.
HH	3-5 urte	Olentzero	Mirandaolan	Olentzeroren lanbidea ezagutu: ipuina, lanbidea, arbolak, tresnak, ikatza, eta abar.	BAI
LH	6-7 urte	Olentzero	Mirandaolan	Olentzeroren lanbidea ezagutu: ipuina, lanbidea, arbolak, tresnak, ikatza, eta abar.	BAI
	6-7urte	Aiton-amonen eskola	Herrigunea	Aiton-amonen eskola ezagutuko dugu eta gaurkoarekin dituen ezberdintasunez jabetuko gara: Egurrezko pupitreak, pizarrinak, euskara galerazita, neskak eta mutilak eskola desberdinetan, eta abar.	BAI
	6-8 urte	Pepera eta kartoia	Herrigunean	Paperaren sorrera, papera egiteko makinak eta abar.	BAI
	9-11urte	Aiton amonen bizimodua	Herrigunean	Aiton-amonen bizimodua, 1950 ko etxea eta Eskola bisitatuko ditugu.	
	10-11 urte	Chillida Lantoki eta artea	Herrigunean	Chillidak, artelanak egiteko erabili zituen makinak ezagutuko ditugu, materialak, eta lan taldearen garrantzia azpimarratuko dugu, besteak beste.	BAI
DBH	12-16 urte	Burdinola martxan	Mirandaolan	Burdinola martxan ikusiz erabilitako teknologiaz jabetuko gara, energiak aztertuko ditugu eta garaiko gizartea ezagutuko dugu olagizonen eskutik. Burdinola ingelesez ikusteko aukera.	BAI
	12-16 urte	Escape room / ihes-gela	Mirandaolan	Esperientzia paregabea jolasten ikasteko: escaperoom edo ihes-gela formatuan oinarrituta, enigma eta frogak gaindituz bikain pasatuko dute.	
	12-16 urte	Lantegiak eta gizarte berria	Herrigunean	Fabrikan gizarte berriaren sorrera, langileria, migrazioak, lan baldintzak, lan banaketa teknologia, eta abar ikusiko dugu.	BAI
	12-16 urte	1950 ko hamarkadako gizartea	Herrigunean	Ikasleek aitona-amonen eguneroko bizitza ezagutuko dute eskola eta etxebizitzaren bitartez.	BAI
DBHO	16-18 urte	Frankismoa eta Industria iraultza Euskal Herrian	Herrigunean	Frankismoa eta gizarte berriaren sorrera, langileria, migrazioak, lan baldintzak, sindikalismoaren sorrera, emakumeraren papera, kate lana, eta abar.	
	16-18 urte	Chillida eta industria eta Diseinu Industrial fabrika	Herrigunean	Chillida Lantokin, lan prozesua eta materialak eta Fabrika, euskal diseinu industrial aztertuko ditugu.	
	16-18 urte	Escape room / ihes-gela	Mirandaolan	Esperientzia paregabea jolasten ikasteko: escape room edo ihes-gela formatuan oinarrituta, enigma eta frogak gaindituz bikain pasatuko dute.	





Taillerrak / Oinarrizko gaitasunak eta konpetentziak	Maila	Hizkuntza eta komunikazioa	Soziala eta hiritarra	Artistikoa	Teknologian eta zinetifikoa	Ikasten eta pentsatzen ikasiz	Elkarbizitzarako eta norberaren aurononiarako	Ekimenerako eta espiritu ekintzailerako
Olentzero	HH	X	X			X	X	
Olentzero	LH	X	X			X	X	
Aiton-amonon eskola	LH	X	X			X	X	
Aiton-amonon etxebizitza	LH	X	X			X	X	X
Fabrika	LH	X	X	X	X	X	X	X
Papela eta kartoia	LH	X	X	X	X	X	X	X
Chillida, Artea eta industria	LH	X	X	X	X	X	X	X
Lanbideak eta makinak	LH	X			X	X	X	
1950eko hamarkadako gizartea	DBH	X	X			X	X	X
Fabrika	DBH	X	X	X	X	X	X	X
Teknologia eta burdinolen bizimodua	DBH	X			X	X	X	X
Escape room / Ihes gela	DBH	X			X	X	X	X
Frankismoa eta industrial iraultza	Batxilergoa	X			X	X	X	X
Chillida eta diseinu industrial	Batxilergoa	X	X	X	X	X	X	X
Escaper room ihes-gela	Batxilergoa	X				X	X	
Makinak eta materialak	Batxilergoa	X			X	X	X	

Zabandu nahi ditugun baloreak:

- Ondarea errespetatu, balioetsi eta zaindu.
- Jakin-mina zientifikoa piztu.
- Genero eta sexuen arteko parekidetasuna bultzatu.
- Euskararen erabilera sustatu.
- Talde lana sustatu.



GARAPEN IRAUNKORRERAKO HELBURUAK

GARAPEN IRAUNKORRERAKO HELBURUAK



Agenda 2030en 17 helburu eta 169 xede ditu. Ikasleekin egiten ditugun bisitetan eta baita unitate didaktikoetan ere lan-metodologian txertatu ditugu: aztarna ekologikoa, energia-iturriak, inguruaren ustiaketa, kutsadura, kontsumo arduratsua, genero-berdintasuna eta abar.

